附件 6-3 中心教师近三年开放实验清单

2015-2018 开放实验名单				
项目名称	开发人	投入教学起始时	参加学生数	
基于Raspberry Pi 2的室内场景		2016年3月-	6	
监控系统设计与实现	2, %-	2016年6月		
基于泊松方程的图像处理算法设	姜 玻	2016年3月-	3	
计与实现		2016年6月		
基于微信公众平台的图书馆信息	刘思江	2016年3月-	10	
查询系统设计与实现		2016年6月		
教学游戏的设计与开发	刘永贵	2016年3月-	4	
		2016年6月		
微课的包装与制作——虚拟演播	桑学峰	2016年3月-	3	
室的搭建与应用	H 11 11	2016年6月		
三维益智手机游戏的设计与开发	吴伟敏	2016年3月-	8	
	H 11- 11	2016年6月		
网站私密数据安全的实现技术研	吴伟敏	2016年3月-	3	
<u> </u>	Λ -Ŀ	2016年6月		
校园创新图片摄影	余 武	2016年3月-	3	
担影 户期 创 辛 闭 上 制 佐	 余 武	2016年6月	4	
摄影后期创意图片制作	宋 此	2016年3月-	4	
"微电影"编导与制作	张刚要	2016年6月 2016年3月-	7	
	MM女	2016年3月-	1	
基于 Flash AS 的互动媒体设计与	张刚要	2016年8月	6	
字现	WWX	2016年6月	O	
教育科学与技术学院招生宣传片		2016年3月-	5	
编导与制作	, .,	2016年6月		
微课教学视频设计与制作——以	卢锋	2016年3月-	4	
《电视作品编导与制作》课程实验		2016年6月		
为例				
动漫作品中音乐的编配	王小露	2016年3月-	4	
		2016年6月		
红木家具的创意设计	张台国	2016年3月-	4	
		2016年6月		
基于智能手环的中医把脉原型系	林巧民	2016年3月-	3	
统	11 1	2016年6月		
智能帽子的创意设计	林巧民	2016年3月-	3	
#IC		2016年6月	0	
基于 Camtasia Studio 8 与 PPT 的	梁迎丽	2016年3月-	3	
屏幕录像制作 网易云音乐卡通形象设计及宣传	魏 建	2016年6月 2016年3月-	3	
11,24	姚 廷		3	
上制作 "猴哥"形象视频剪辑制作		2016年6月 2016年3月-	3	
7大月 7万多7元255 安 平平下	姚 垤	2016年3月-	υ	
基于图像识别技术的无人机自动	 姜 玻	2016年6月	3	
→ 1 图像 以 M X 不 N 儿 八 M 目 め	女 炊	2016年9月	J	
<u> 有险尔尔区日ə大州</u>		1 2010 + 12 7		

		1	
全景视频采集与回放系统设计与	姜玻	2016年9月-	3
实现	\ 4 \\4	2016年12月	
基于 Android 的课程学习系统设计	梁迎丽	2016年9月-	18
与开发	\H_\V	2016年12月	
基于wireshark 软件的网络通信协	梁迎丽	2016年9月-	4
议分析与应用	-1 L	2016年12月	
智能手机主题桌面设计	张台国	2016年9月-	4
		2016年12月	
"奇妙汉字"的多媒体 web 课件制	林巧民	2016年9月-	5
作	11 11	2016年12月	
基于 OpenGL 的 3D 游戏制作	林巧民	2016年9月-	5
4 T 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 T 1 T 1 1 1 1 1	\1 H \-	2016年12月	
基于 html5 的实时监控 Web 平台的	刘思江	2016年9月-	6
设计与实现	\1 H \-	2016年12月	_
基于微信公众平台的图书馆信息	刘思江	2016年9月-	5
查询系统设计与实现	.H 44	2016年12月	10
人物纪录片编导与制作	卢锋	2016年9月-	12
かい日 セルバンロルエンロン 1 ト 4-1 / ル カン	H +4	2016年12月	0
微课教学视频设计与制作——以	卢锋	2016年9月-	3
《数字视频设计与制作技术》课程		2016年12月	
<u> </u>	Z W 14	2012 4 2 4	
交互式微课的设计与制作	桑学峰	2016年9月-	3
	مل ال	2016年12月	
基于Camtasia Studio 8 的视频后	魏 建	2016年9月-	29
期制作	ロルリ	2016年12月	
基于 PHP 的电子商务网站的实现	吴伟敏	2016年9月-	4
一份应見其光之於此法上一应项	口仕出	2016年12月	10
三维实景漫游系统的设计与实现	吴伟敏	2016年9月-2016年12月	13
动漫作品中音乐的编配	王小露	2016年12月 2016年9月-	10
	上小'路	2016年9月	10
校园创新图片摄影	 余 武	2016年12月	19
	N III	2016年12月	13
摄影后期创意图片制作	余 武	2016年9月-	30
AXXX \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	X, 17	2016年12月	00
网易云音乐卡通形象设计及宣传	魏 建	2016年9月-	3
片制作	70 /	2016年12月	J
雨课堂与手机结合下的教学互动	魏 建	2017年3月-	13
设计	7/0 /	2017年6月	10
网易云音乐卡通形象设计	魏 建	2017年3月-	7
11/1/2/12/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2	7/0 /	2017年6月	•
基于劝导设计的运动健康类 APP 交	单美贤	2017年3月-	3
互界面设计研究	, , , , , ,	2017年6月	-
基于CPBL的《UI交互设计》课程	单美贤	2017年3月-	3
教学实践研究	, , , , , ,	2017年6月	-
电视专题片《南京折扇》编导与制	卢锋	2017年3月-	3
作	, ,	2017年6月	Ü
电视栏目片头设计与制作	卢锋	2017年3月-	4
	/ *1	2017年6月	-
	İ	1 4011 -1 U /J	I

			Γ
基于wireshark的P2P行为特征分	梁迎丽	2017年3月-	9
析		2017年6月	
基于 Android 的网络教育资源设计	梁迎丽	2017年3月-	3
		2017年6月	
虚拟现实烧杯抓取设计与实现	刘峰	2017年3月-	3
		2017年6月	
虚拟现实样板间设计及实现	刘峰	2017年3月-	3
	777	2017年6月	
担影创业团上拓担上创作	 余 武		20
摄影创新图片拍摄与创作	宋 此	2017年3月-	30
		2017年6月	
基于 Prezi 的多媒体课件设计与制	桑学峰	2017年3月-	14
作		2017年6月	
基于虚拟场景的微课设计与制作	桑学峰	2017年3月-	3
		2017年6月	
基于 GameMaker 引擎的游戏制作	吴伟敏	2017年3月-	23
至 1 ocuncincuter 7 字 17 m / 7 m / 1)(III 4)(' '	20
知此千州十師貞五江上		2017年6月	4
智能手机主题桌面设计	张台国	2017年3月-	4
(/ la) \text{ \ \text{ \ \text{ \	11	2017年6月	
"奇妙汉字"的多媒体 web 课件制	林巧民	2017年3月-	3
作		2017年6月	
基于 OpenGL 的 3D 游戏制作	林巧民	2017年3月-	3
		2017年6月	
新媒体艺术空间创生的创意设计	陈媛媛	2017年3月-	1
与应用	141/11/11/11	1	1
V /== / 1V		2017年6月	0
面向第九届全国大学生广告艺术	季静	2017年3月-	9
大赛的影视广告设计与制作		2017年6月	
网络综艺节目的现状与发展策略	季静	2017年3月-	11
研究		2017年6月	
传统国货品牌网络广告中的色彩	吴婧婧	2017年3月-	5
设计分析		2017年6月	
南京邮电大学学生网络媒体文化	吴婧婧	2017年3月-	30
习惯调查	7 (7/11/11	2017年6月	
南朝石刻艺术影像采集与数字化		2017年8月	6
	彻什氏	' '	0
展示设计	コンソー	2017年6月	0
艺术类微信公众平台内容与形式	杨祥民	2017年3月-	3
的设计		2017年6月	
中国传统节日海报中的汉字创意	余洋	2017年3月-	11
设计		2017年6月	
数码产品类品牌现状分析与策划	袁潇	2017年3月-	4
设计	V € 7 (1	2017年6月	_
基于 ActionScript 游戏编程实践	沈大为	2017年8月-	5
本 / Hettonberript M / M / 地大以	シロントンジ		
拉巨甩影创业团让拉坦上创作	△ ♪	2017年6月	90
校园摄影创新图片拍摄与创作	余 武	2017年9月-	29
		2017年12月	
交互式课件设计与制作	魏 建	2017年9月-	3
		2017年12月	
动画视频设计与制作	魏建	2017年9月-	30
	. <u>-</u>	2017年12月	
		14011 7 14 /.	L

		T	1
基于GPU Shader 技术的水面光影	刘思江	2017 年 9 月-	6
特效软件制作		2017年12月	
基于 pygame 的二维坦克大战游戏	刘思江	2017年9月-	18
设计与实现	777	2017年12月	10
	出子収		C
《虚拟现实》微课的设计与开发	单美贤	2017年9月-	6
		2017年12月	
《UI 及交互设计》微课的设计与开	单美贤	2017 年 9 月-	6
发		2017年12月	
学院简介电子杂志的设计与制作	吴伟敏	2017年9月-	3
	JC1114X		U
)田 ル カ 世 万 た ひ い し ト ケ ル	日上日	2017年12月	
课堂考勤系统的设计与制作	吴伟敏	2017年9月-	3
		2017年12月	
基于 iClone 的 3D	杜坤	2017年9月-	3
动画微课视频制作		2017年12月	
微课中个性化动漫人物和配音设	杜坤	2017年9月-	7
	14 7	, , ,	'
+ T D	기 만 프	2017年12月	
基于Flash AS 的互动媒体设计与	张刚要	2017年9月-	3
实现.		2017年12月	
"微电影"编导与制作	张刚要	2017年9月-	8
		2017年12月	
基于深度学习的照片油画效果生	 姜 玻	2017年9月-	3
	女权		3
成算法实现	>4 -1.	2017年12月	
基于Leap Motion 手势识别的交互	姜 玻	2017年9月	3
式应用程序开发		-2017年12月	
多媒体教室的设计与制作	郝川艳、	2017年9月-	3
	卢锋、张	2017年12月	
微课教学视频设计与制作——以	卢锋、桑	2017年9月-	9
《数字视频设计与制作技术》课程	学峰	2017年12月	Ü
学生自制电视新闻节目《听我说南			0
1 - 1 1 1 - 2 - 2 1 1 1 1 2 1 1 2 2 2 2	卢锋、申	2017年9月-	9
邮》编导与制作	灵灵、张	2017年12月	
儿童数学电子绘本设计与制作	申灵灵	2017 年 9 月-	3
		2017年12月	
《数据交换技术》微课设计与制作	梁迎丽	2017年9月-	3
"" " " " " " " " " " " " " " " " " " "	×(= €(())	2017年12月	_
基于 Adobe captivate8.0 的微课		2017年12月	3
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	木十 坪		ა
设计与制作	Z W.14	2017年12月	
基于 mg 动态字幕的微课设计与制	桑学峰	2017年9月-	3
作		2017年12月	
公益广告 flash 制作研究	杜坤	2017年9月-	10
	• •	2017年12月	-
基于 HTML5 交互动画设计与实践	沈大为	2017年12月	3
全 TITIMLU 久互例凹区月刊关联	₩ □/\/		J
H-T ~ . 11) 01 3000 0	5.1. 121	2017年12月	_
基于 ActionScript 的小游戏设计	沈大为	2017年9月-	5
实践		2017年12月	
图形创意与材料实验	王克祥	2017年9月	3
	. , , , , , ,	-2017年12月	-
基于 IOS 平台的"文艺金陵"手机	 余洋	2017年12月	10
	小十		10
壁纸设计		2017年12月	

数码类产品的网络广告设计与网				
雨课堂与手机结合下的教学互动 设计	数码类产品的网络广告设计与网	袁潇	2017年9月-	5
设计 2017年6月 网易云音乐卡通形象设计 魏 建 2017年3月- 7 2017年3月- 3 2017年6月 基于劝导设计的运动健康类APP交 单类员 2017年3月- 3 2017年6月 基于CPBL的似II 交互设计》课程 单类员 2017年3月- 3 2017年6月 电视专题片《南京折扇》编导与制 作	页制作		2017年12月	
マリティー では、	雨课堂与手机结合下的教学互动	魏 建	2017年3月-	13
基于劝导设计的运动健康类 APP交 至 2017 年 6 月 2017 年 6 月 3 五界面设计研究 单美贤 2017 年 3 月- 3 3 2017 年 6 月 3 基于 CPBL 的《UI 交互设计》课程 数学实践研究 电视专题片《南京折扇》编导与制 卢 锋 2017 年 3 月- 2017 年 6 月 2017 年 6 月 4 2017 年 3 月- 3 4 电视专题片《南京折扇》编导与制 卢 锋 2017 年 3 月- 2017 年 6 月 上 2017 年 6 月 4 2017 年 3 月- 9 4 2017 年 6 月 3 2017 年 6 月 4 2017 年 6 月 3 2017 年 6 月 4 2017 年 3 月- 3 2017 年 6 月 4 2017 年 6 月 <	设计		2017年6月	
基于劝导设计的运动健康类 APP交互界面设计研究 单美贸 2017 年 3 月 2017 年 6 月 基于 CPBL的《UI 交互设计》课程单美贸 2017 年 3 月 3 数学实践研究 单美贸 2017 年 3 月 3 2017 年 6 月 4 2017 年 3 月 3 2017 年 6 月 5 2017 年 3 月 4 2017 年 6 月 5 2017 年 3 月 4 2017 年 6 月 5 2017 年 6 月 5 2017 年 7 月 4 2017 年 6 月 5 2017 年 7 月 5 2017 年 6 月 5 2017 年 7 月 5 2017 年 7 月 5 2017 年 7 月 7 2017 年 6 月 5 2017 年 7 月 7 2017 年 6 月 7 2017 年 6 月 7 2017 年 7 月 7 2017 年 6 月 7 2017 年 7 月 7 2017 年 6 月 7 2017 年 7 月 7 2017 年 6 月 7 2017 年 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7		魏 建	2017年3月-	7
基于OPSU 计可 单美贤 2017 年 3 月- 2017 年 6 月 3 基于CPBL 的《UI 交互设计》课程数学实践研究 电视专题片《南京折扇》编导与制作		<i>"</i> σ · σ		
互界面设计研究 2017 年 6 月 3 基于 CPBL 的 《UI 交互设计》课程 単美贤 2017 年 3 月 - 3 3 整学实践研究 上视专题片《南京折扇》编导与制作 卢 锋 2017 年 3 月 - 3 4 电视长目片头设计与制作 卢 锋 2017 年 3 月 - 4 2017 年 6 月 4 基于 wireshark 的 P2P 行为特征分析 梁迎丽 2017 年 6 月 9 基于 wireshark 的 P2P 行为特征分析 梁迎丽 2017 年 6 月 9 基于 wireshark 的 P2P 行为特征分析 梁迎丽 2017 年 6 月 3 2017 年 6 月 2017 年 3 月 - 3 2017 年 6 月 3 虚拟现实一烧杯抓取设计与实现 刘 峰 2017 年 3 月 - 3 2017 年 6 月 3 虚拟现实样板间设计及实现 刘 峰 2017 年 3 月 - 3 2017 年 6 月 3 2017 年 6 月 3 2017 年 6 月 4 2	其干劝导设计的运动健康类 APP 交	单差贤		3
基于 CPBL 的《UI 交互设计》课程 數学实践研究 电视专题片《南京折扇》编导与制 作 电视长目片头设计与制作 单美贤 2017 年 3 月- 2017 年 6 月 2017 年 6 月 2017 年 3 月- 2017 年 6 月 2017 年 7 月- 2017 年 7 月- 2017 年 7 月- 2017 年 8 月- 201		1 70 90	1	Ü
數學字践研究 2017 年 6 月 电视专题片《南京折扇》编导与制 卢 锋 2017 年 3 月- 3 企 2017 年 3 月- 4 2017 年 6 月 2017 年 3 月- 4 2017 年 6 月 2017 年 3 月- 9 基于 wireshark 的 P2P 行为特征分析 梁迎丽 2017 年 3 月- 3 虚拟现实一烧杯抓取设计与实现 刘 峰 2017 年 3 月- 3 虚拟现实一烧杯抓取设计与实现 刘 峰 2017 年 3 月- 3 虚拟现实样板间设计及实现 刘 峰 2017 年 3 月- 3 虚拟现实样板间设计及实现 刘 峰 2017 年 3 月- 3 建业现实样板间设计及实现 之017 年 3 月- 3 基于 Prezi 的多媒体课件设计与制作 秦学峰 2017 年 3 月- 3 2017 年 6 月 基于虚拟场景的微课设计与制作 秦学峰 2017 年 3 月- 3 2017 年 6 月 基于医耐线操作 大等电 2017 年 3 月- 23 2017 年 6 月 基于公司有等 3 月- 2017 年 6 月 3 推示机主题桌面设计 株方国 2017 年 3 月- 3 2017 年 6 月 基于OpenGL 的 3D 游戏制作 林巧民 2017 年 3 月- 3 2017 年 6 月 基于OpenGL 的创意设计 陈媛媛 2017 年 3 月- 3 2017 年 6 月 基于		- 単美贤		2
电视专题片《南京折扇》编导与制作 卢锋 2017年3月-3017年6月 3 电视栏目片头设计与制作 卢锋 2017年3月-4 4 2017年6月 2017年6月 4 基于wireshark 的P2P 行为特征分析 梁迎丽 2017年6月 9 基于 Android 的网络教育资源设计 梁迎丽 2017年3月-3 3 虚拟现实一烧杯抓取设计与实现 刘峰 2017年3月-3 3 虚拟现实样板间设计及实现 刘峰 2017年6月 3 虚拟现实样板间设计及实现 刘峰 2017年3月-30 30 虚拟现实样板间设计及实现 刘峰 2017年3月-30 30 虚拟现实样板间设计及实现 刘峰 2017年3月-30 30 虚拟现实样板间设计及实现 刘峰 2017年3月-30 30 虚拟现实样板间设计及实现 刘峰 2017年6月 40 基于Prezi 的多媒体课件设计与制作 秦学峰 2017年3月-30 2017年6月 基于虚拟场景的微谋体课价设计与制作 秦学峰 2017年3月-30 40 2017年6月 数少以产年6月 40 2017年3月-30 40 基于 OpenGL 的 3D 游戏制作 林巧民 2017年3月-30 2017年6月 40 基于 OpenGL 的 3D 游戏制作 林巧民 2017年3月-30 2017年6月<		十八八		3
作	3/4 3/ 2/ 2/ 2/ 2/ 2/ 2/ 2/ 2/ 2/ 2/ 2/ 2/ 2/			9
电视栏目片头设计与制作 卢锋 2017年3月- 4 基于wireshark 的 P2P 行为特征分析 梁迎丽 2017年3月- 9 基于 Android 的网络教育资源设计 梁迎丽 2017年6月 基于 Android 的网络教育资源设计 梁迎丽 2017年3月- 3 虚拟现实一烧杯抓取设计与实现 刘峰 2017年3月- 3 虚拟现实样板间设计及实现 刘峰 2017年3月- 3 虚拟现实样板间设计及实现 刘峰 2017年3月- 3 虚打中在6月 全017年3月- 30 基于Prezi 的多媒体课件设计与制作 桑学峰 2017年3月- 3 生于虚拟场景的微课设计与制作 桑学峰 2017年3月- 3 生于 GameMaker 引擎的游戏制作 吴伟敏 2017年3月- 3 智能手机主题桌面设计 张台国 2017年6月 智能手机主题桌面设计 张台国 2017年6月 省龄 于创产的的多媒体 web 课件制 林巧民 2017年3月- 3 生于 OpenGL 的 3D 游戏制作 林巧民 2017年3月- 3 生于 OpenGL 的 3D 游戏制作 林巧民 2017年3月- 3 扩充 在月 2017年6月 2017年6月 新媒体艺术空间创生的创意设计 医规缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓缓		广坪		J
基于 wireshark 的 P2P 行为特征分析 梁迎丽 2017 年 6 月 基于 Android 的网络教育资源设计 梁迎丽 2017 年 3 月 - 3 虚拟现实一烧杯抓取设计与实现 刘峰 2017 年 3 月 - 3 虚拟现实一烧杯抓取设计与实现 刘峰 2017 年 3 月 - 3 虚拟现实样板间设计及实现 刘峰 2017 年 3 月 - 3 虚拟现实样板间设计及实现 刘峰 2017 年 3 月 - 3 虚拟现实样板间设计及实现 刘峰 2017 年 3 月 - 3 基于图包17 年 3 月 - 30 2017 年 6 月 基于Prezi 的多媒体课件设计与制作 桑学峰 2017 年 3 月 - 14 企业方面 3 月 - 3 2017 年 6 月 3 基于GameMaker 引擎的游戏制作 吴伟敏 2017 年 3 月 - 23 2017 年 6 月 2017 年 3 月 - 3 2017 年 6 月 智能手机主題桌面设计 株方民 2017 年 3 月 - 3 作 2017 年 6 月 3 生于OpenGL 的 3D 游戏制作 林巧民 2017 年 3 月 - 3 扩展体艺术空间创生的创意设计 陈媛媛 2017 年 3 月 - 1 生应用 2017 年 6 月 9 新媒体艺术空间创生的创意设计 陈媛媛 2017 年 3 月 - 1 大寨的影视广生设计与制作 季静 2017 年 3 月 - 5 大家的影视广生设计与制作 李静 2017 年 6 月 市京的 2017 年 6 月 5 大家的影视广生设计 2017				1
基于 wireshark 的 P2P 行为特征分析 梁迎丽 2017 年 3 月 - 2017 年 6 月 9 基于 Android 的 网络教育资源设计 梁迎丽 2017 年 3 月 - 2017 年 6 月 3 虚拟现实一烧杯抓取设计与实现 刘峰 2017 年 3 月 - 2017 年 6 月 3 虚拟现实样板间设计及实现 刘峰 2017 年 3 月 - 30 3 虚拟现实样板间设计及实现 刘峰 2017 年 3 月 - 30 30 基于Prezi 的多媒体课件设计与制作 桑学峰 2017 年 3 月 - 2017 年 6 月 4 基于虚拟场景的微课设计与制作 桑学峰 2017 年 3 月 - 2017 年 6 月 3 基于GameMaker 引擎的游戏制作 吴伟敏 2017 年 3 月 - 2017 年 6 月 4 智能手机主题桌面设计 张台国 2017 年 3 月 - 2017 年 6 月 3 作 2017 年 6 月 3 3 作 2017 年 3 月 - 3 3 作 2017 年 3 月 - 3 3 作 2017 年 3 月 - 3 3 扩展体艺术空间创生的创意设计 陈媛媛 2017 年 3 月 - 3 3 扩展体艺术空间创生的创意设计 探媛媛 2017 年 3 月 - 3 1 上应用 2017 年 6 月 9 2017 年 6 月 9 大寨的影视广告设计分析 季静 2017 年 3 月 - 5 5 大岛的影观广告中的色彩 吴婧婧 2017 年 3 月 - 5 5	电恍仁日月天顷日与制作 	尸律	1	4
## Android 的网络教育资源设计 ※迎丽 2017 年 6 月 2017 年 3 月 2017 年 6 月 2017 年 6 月 2017 年 3 月 3 2017 年 6 月 2017 年 6 月 2017 年 7 月 3 2017 年 6 月 2017 年 7 月 3 2017 年 6 月 2017 年 7 月 3 2017 年 6 月 2017 年 7 月 3 2017 年 6 月 2017 年 7 月 30 2017 年 6 月 2017 年 7 月 4 2017 年 7 月 14 在 2017 年 7 月 14 在 2017 年 7 月 2017 年 6 月 2017 年 7 月 3 2017 年 6 月 2017 年 7 月 3 2017 年 6 月 2017 年 7 月 3 2017 年 6 月 2017 年 7 月 3 2017 年 6 月 2017 年 7 月 3 2017 年 6 月 2017 年 7 月 3 2017 年 6 月 2017 年 7 月 3 2017 年 6 月 2017 年 7 月 3 2017 年 6 月 2017 年 7 月 1 2017 年 7 月 5 2017 年 7 月 7 月 7 月 7 月 7 月 7 月 7 月 7 月 7 月	# T · 1 1 44 pop (= 1, 44 (T /)	冰 /// 一		0
基于 Android 的网络教育资源设计 梁迎丽 2017 年 3 月 - 3 2017 年 6 月 3 2017 年 3 月 - 3 2017 年 6 月 4 2017 年 3 月 - 3 2017 年 6 月 4 2017 年 3 月 - 3 2017 年 6 月 3 2017 年 6 月 3 2017 年 6 月 4 2017 年 3 月 - 23 2017 年 6 月 3 2017 年 6 月 4 2017 年 3 月 - 23 2017 年 6 月 4 2017 年 3 月 - 23 2017 年 6 月 4 2017 年 3 月 - 23 2017 年 6 月 4 2017 年 3 月 - 2017 年 6 月 4 2017 年 3 月 - 3 2017 年 6 月 4 2017 年 3 月 - 3 2017 年 6 月 4 2017 年 3 月 - 3 2017 年 6 月 4 2017 年 3 月 - 3 2017 年 6 月 5 2017 年 3 月 - 1 2017 年 6 月 5 2017 年 3 月 - 1 2017 年 6 月 5 2017 年 3 月 - 1 2017 年 6 月 5 2017 年 7 月 - 1 2017 年 6 月 5 2017 年 7 月 - 5 2017 年 6 月 5 2017 年 7 月 - 5 2017 年 6 月 5 2017 年 7 月 - 5 2017 年 6 月 5 2017 年 7 月 - 5 2017 年 6 月 5 2017 年 7 月 - 5 2017 年 6 月 5 2017 年 7 月 - 5 2017 年 6 月 5 2017 年 7 月 - 5 2017 年 6 月 5 2017 年 7 月 - 5 2017 年 6 月 7 月 7 月 7 月 7 月 7 月 7 月 7 月 7 月 7 月		采型丽		9
2017 年 6 月 2017 年 3 月 - 3 2017 年 6 月 2017 年 3 月 - 3 2017 年 6 月 2017 年 6 月 3 2017 年 6 月 4 2017 年 6 月 4 2017 年 6 月 3 2017 年 6 月 4 2017 年 6 月 5 2017 年 6 月 6 6 6 6 6 6 6 6 6		河州一		
虚拟现实一烧杯抓取设计与实现 刘 峰 2017 年 3 月— 2017 年 6 月 据 2017 年 6 月 3 — 2017 年 6 月 3 — 2017 年 6 月 4 章 2017 年 3 月— 30 — 2017 年 6 月 5 — 2017 年 6 月 6 — 2017 年 6 月 6 — 2017 年 6 月 7 — 2017	墨丁 Android 的网络教育资源设计	樂型丽	, , ,	3
2017 年 6 月 2017 年 3 月	-	\.} \&		
虚拟现实样板间设计及实现 刘 峰 2017 年 3 月 3 30 摄影创新图片拍摄与创作 余 武 2017 年 3 月 30 30 基于Prezi 的多媒体课件设计与制作 桑 学峰 2017 年 3 月 14 4 在 2017 年 6 月 2017 年 3 月 3 3 基于虚拟场景的微课设计与制作 桑 学峰 2017 年 3 月 3 2017 年 6 月 基于GameMaker 引擎的游戏制作 吴伟敏 2017 年 3 月 23 2017 年 6 月 智能手机主题桌面设计 张台国 2017 年 3 月 4 2017 年 6 月 3 作 2017 年 6 月 3 2017 年 6 月 3 作 基于 OpenGL 的 3D 游戏制作 林巧民 2017 年 3 月 3 3 扩展体艺术空间创生的创意设计 陈媛媛 2017 年 3 月 1 2017 年 6 月 1 新媒体艺术空间创生的创意设计 医媛媛 2017 年 6 月 9 大赛的影视广告设计与制作 季静 2017 年 6 月 9 研究 2017 年 6 月 1 2017 年 6 月 1 研究 大赛埔靖 2017 年 3 月 5 2017 年 6 月 5 设计分析 第京邮电大学学生网络媒体文化 另情靖 2017 年 3 月 30 2017 年 6 月 6 南朝石刻艺术影像采集与数字化 杨祥民 2017 年 3 月 6 6	虚拟现实烧杯抓取设计与实现	刘 峰		3
2017 年 6 月 30 2017 年 3 月				
摄影创新图片拍摄与创作	虚拟现实样板间设计及实现	刘峰	2017年3月-	3
基于 Prezi 的多媒体课件设计与制			2017年6月	
基于 Prezi 的多媒体课件设计与制作桑学峰2017 年 3 月— 2017 年 6 月14基于虚拟场景的微课设计与制作桑学峰2017 年 3 月— 2017 年 6 月3基于 GameMaker 引擎的游戏制作吴伟敏2017 年 3 月— 2017 年 6 月23智能手机主题桌面设计张台国2017 年 3 月— 2017 年 6 月4"奇妙汉字"的多媒体 web 课件制林巧民2017 年 3 月— 2017 年 6 月3作基于 OpenGL 的 3D 游戏制作林巧民2017 年 3 月— 2017 年 6 月3新媒体艺术空间创生的创意设计陈媛媛 2017 年 3 月— 2017 年 6 月1与应用2017 年 6 月2017 年 6 月面向第九届全国大学生广告艺术季静 2017 年 3 月— 2017 年 6 月9大赛的影视广告设计与制作2017 年 6 月11研究2017 年 6 月2017 年 6 月传统国货品牌网络广告中的色彩吴婧婧 2017 年 3 月— 2017 年 6 月5设计分析2017 年 6 月30可惯调查2017 年 6 月30可惯调查表替2017 年 3 月— 2017 年 6 月30可惯调查表付2017 年 3 月— 2017 年 6 月6	摄影创新图片拍摄与创作	余 武	2017年3月-	30
作			2017年6月	
基于虚拟场景的微课设计与制作 桑学峰 2017 年 3 月- 2017 年 6 月 基于 GameMaker 引擎的游戏制作 吴伟敏 2017 年 3 月- 23 2017 年 6 月 智能手机主题桌面设计 张台国 2017 年 3 月- 4 2017 年 6 月 第 2017 年 6 月 4 2017 年 6 月 5 2017 年 6 月 6 月 6 2017 年 6 月 5 2017 年 6 月 6 2017 年 6 月 7 2017 年 6 月 2	基于Prezi 的多媒体课件设计与制	桑学峰	2017年3月-	14
基于 GameMaker 引擎的游戏制作 2017 年 6 月 基于 GameMaker 引擎的游戏制作 吴伟敏 2017 年 3 月 - 23 智能手机主题桌面设计 张台国 2017 年 3 月 - 4 "奇妙汉字"的多媒体 web 课件制作 林巧民 2017 年 3 月 - 3 作 2017 年 6 月 3 基于 OpenGL 的 3D 游戏制作 林巧民 2017 年 3 月 - 3 新媒体艺术空间创生的创意设计与规定 2017 年 6 月 1 与应用 2017 年 6 月 9 大寨的影视广告设计与制作 2017 年 6 月 9 大寨的影视广告设计与制作网络综艺节目的现状与发展策略 季静 2017 年 3 月 - 11 1 研究 2017 年 6 月 1 传统国货品牌网络广告中的色彩 设计分析 2017 年 3 月 - 5 2017 年 6 月 5 设计分析 京邮电大学学生网络媒体文化 习惯调查 2017 年 3 月 - 30 30 对惯调查 2017 年 6 月 6 南朝石刻艺术影像采集与数字化 杨祥民 2017 年 3 月 - 6	作		2017年6月	
基于 GameMaker 引擎的游戏制作吴伟敏2017 年 3 月 - 2017 年 6 月智能手机主题桌面设计张台国2017 年 3 月 - 4"奇妙汉字"的多媒体 web 课件制 体巧民2017 年 3 月 - 3作2017 年 6 月基于 OpenGL 的 3D 游戏制作林巧民2017 年 6 月新媒体艺术空间创生的创意设计 陈媛媛2017 年 3 月 - 1与应用2017 年 6 月面向第九届全国大学生广告艺术 季静2017 年 3 月 - 9大赛的影视广告设计与制作 网络综艺节目的现状与发展策略 季静2017 年 6 月网络综艺节目的现状与发展策略 季静2017 年 6 月传统国货品牌网络广告中的色彩 吴婧婧2017 年 3 月 - 5设计分析 南京邮电大学学生网络媒体文化 吴婧婧2017 年 3 月 - 30习惯调查2017 年 6 月南朝石刻艺术影像采集与数字化杨祥民2017 年 3 月 - 6	基于虚拟场景的微课设计与制作	桑学峰	2017年3月-	3
基于 GameMaker 引擎的游戏制作吴伟敏2017 年 3 月 - 2017 年 6 月智能手机主题桌面设计张台国2017 年 3 月 - 4"奇妙汉字"的多媒体 web 课件制 体巧民2017 年 3 月 - 3作2017 年 6 月基于 OpenGL 的 3D 游戏制作林巧民2017 年 6 月新媒体艺术空间创生的创意设计 陈媛媛2017 年 3 月 - 1与应用2017 年 6 月面向第九届全国大学生广告艺术 季静2017 年 3 月 - 9大赛的影视广告设计与制作 网络综艺节目的现状与发展策略 季静2017 年 6 月网络综艺节目的现状与发展策略 季静2017 年 6 月传统国货品牌网络广告中的色彩 吴婧婧2017 年 3 月 - 5设计分析 南京邮电大学学生网络媒体文化 吴婧婧2017 年 3 月 - 30习惯调查2017 年 6 月南朝石刻艺术影像采集与数字化杨祥民2017 年 3 月 - 6			2017年6月	
智能手机主题桌面设计张台国2017 年 6 月"奇妙汉字"的多媒体 web 课件制林巧民2017 年 3 月- 2017 年 3 月- 2017 年 6 月3推于 OpenGL 的 3D 游戏制作林巧民2017 年 3 月- 2017 年 3 月- 2017 年 3 月- 2017 年 6 月3新媒体艺术空间创生的创意设计陈媛媛 2017 年 3 月- 2017 年 6 月1与应用2017 年 6 月9大赛的影视广告设计与制作2017 年 6 月9网络综艺节目的现状与发展策略季静 2017 年 6 月11研究2017 年 6 月5设计分析2017 年 3 月- 2017 年 6 月5设计分析2017 年 3 月- 2017 年 6 月5对惯调查2017 年 3 月- 2017 年 6 月30对惯调查2017 年 3 月- 2017 年 3 月- 2017 年 3 月-6	基于GameMaker引擎的游戏制作	吴伟敏		23
智能手机主題桌面设计 张台国 2017年3月- 4 2017年6月 "奇妙汉字"的多媒体 web 课件制作 林巧民 2017年3月- 3 2017年6月 3 2017年6月 基于 OpenGL 的 3D 游戏制作 林巧民 2017年3月- 3 2017年6月 3 2017年6月 新媒体艺术空间创生的创意设计与应用 5 2017年3月- 1 2017年6月 1 2017年6月 面向第九届全国大学生广告艺术 季静 2017年3月- 9 2017年6月 2017年6月 9 2017年6月 研究 2017年6月 2017年6月 11 2017年6月 传统国货品牌网络广告中的色彩		, -,, ,-	1	
# 一	智能手机主题桌面设计	张台国		4
 (音妙汉字"的多媒体 web 课件制作 株巧民 2017年3月- 2017年6月 基于 OpenGL 的 3D 游戏制作 林巧民 2017年3月- 3 基于 OpenGL 的 3D 游戏制作 林巧民 2017年3月- 3 2017年6月 新媒体艺术空间创生的创意设计 陈媛媛 2017年3月- 1 与应用 2017年6月 面向第九届全国大学生广告艺术 季静 2017年3月- 9 大寨的影视广告设计与制作 2017年6月 研究 2017年6月 传统国货品牌网络广告中的色彩 吴婧婧 2017年3月- 5 设计分析 2017年6月 南京邮电大学学生网络媒体文化 吴婧婧 2017年3月- 30 习惯调查 2017年6月 南朝石刻艺术影像采集与数字化 杨祥民 2017年3月- 6 		,,,,		
作2017年6月基于 OpenGL 的 3D 游戏制作林巧民2017年3月- 2017年6月3新媒体艺术空间创生的创意设计 与应用陈媛媛 2017年6月2017年6月面向第九届全国大学生广告艺术 大赛的影视广告设计与制作季静 2017年6月2017年6月网络综艺节目的现状与发展策略 研究季静 2017年6月11研究2017年6月5传统国货品牌网络广告中的色彩 设计分析 南京邮电大学学生网络媒体文化 习惯调查 南朝石刻艺术影像采集与数字化吴婧婧 2017年3月- 2017年6月30习惯调查 南朝石刻艺术影像采集与数字化杨祥民2017年3月- 2017年3月- 2017年3月- 2017年6月6	"奇妙汉字"的多媒体 weh 课件制	林巧民		3
基于 OpenGL 的 3D 游戏制作林巧民2017 年 3 月 - 2017 年 6 月3新媒体艺术空间创生的创意设计陈媛媛2017 年 3 月 - 11与应用2017 年 6 月2017 年 6 月9大赛的影视广告设计与制作2017 年 6 月9网络综艺节目的现状与发展策略季静2017 年 3 月 - 11研究2017 年 6 月2017 年 6 月传统国货品牌网络广告中的色彩吴婧婧2017 年 3 月 - 5设计分析2017 年 6 月2017 年 6 月南京邮电大学学生网络媒体文化吴婧婧2017 年 3 月 - 30习惯调查2017 年 6 月2017 年 6 月南朝石刻艺术影像采集与数字化杨祥民2017 年 3 月 - 6		.11 4 14		J
新媒体艺术空间创生的创意设计 陈媛媛 2017年6月 与应用 2017年6月 面向第九届全国大学生广告艺术 季静 2017年3月- 9 大赛的影视广告设计与制作 2017年6月 网络综艺节目的现状与发展策略 季静 2017年3月- 11 研究 2017年6月 5 设计分析 2017年6月 5 南京邮电大学学生网络媒体文化 吴婧婧 2017年3月- 30 习惯调查 2017年6月 6 南朝石刻艺术影像采集与数字化 杨祥民 2017年3月- 6		林巧民		3
新媒体艺术空间创生的创意设计 与应用陈媛媛 2017年3月- 2017年6月2017年3月- 2017年3月- 2017年6月1面向第九届全国大学生广告艺术 大赛的影视广告设计与制作 网络综艺节目的现状与发展策略 研究 传统国货品牌网络广告中的色彩 设计分析 南京邮电大学学生网络媒体文化 习惯调查 南朝石刻艺术影像采集与数字化季静 2017年3月- 2017年6月11可完 2017年6月 2017年6月 2017年6月 2017年3月- 2017年6月30可惯调查 南朝石刻艺术影像采集与数字化杨祥民2017年3月- 2017年3月- 2017年3月- 6	~ 1 oberror #1 on M1 \(\sigma\) \(\dagger\)	711- 1 11		Ü
与应用2017 年 6 月面向第九届全国大学生广告艺术季静2017 年 3 月 9大赛的影视广告设计与制作2017 年 6 月网络综艺节目的现状与发展策略季静2017 年 3 月 11研究2017 年 6 月传统国货品牌网络广告中的色彩吴婧婧2017 年 3 月 5设计分析2017 年 6 月南京邮电大学学生网络媒体文化吴婧婧2017 年 3 月 30习惯调查2017 年 6 月南朝石刻艺术影像采集与数字化杨祥民2017 年 3 月 6	新媒体艺术空间创生的创音设计	 陈媛媛		1
面向第九届全国大学生广告艺术 大赛的影视广告设计与制作 季静 2017 年 3 月 - 9 网络综艺节目的现状与发展策略 研究. 季静 2017 年 3 月 - 11 研究. 2017 年 6 月 传统国货品牌网络广告中的色彩 设计分析 南京邮电大学学生网络媒体文化 习惯调查 南朝石刻艺术影像采集与数字化 吴婧婧 2017 年 6 月 30 可惯调查 南朝石刻艺术影像采集与数字化 杨祥民 2017 年 3 月 - 6 6		1/1/1/X/1/X		1
大赛的影视广告设计与制作2017 年 6 月网络综艺节目的现状与发展策略季静2017 年 3 月 - 11研究2017 年 6 月传统国货品牌网络广告中的色彩吴婧婧2017 年 3 月 - 5设计分析2017 年 6 月南京邮电大学学生网络媒体文化吴婧婧2017 年 3 月 - 30习惯调查2017 年 6 月南朝石刻艺术影像采集与数字化杨祥民2017 年 3 月 - 6	V / / N			Ω
网络综艺节目的现状与发展策略 季静 2017 年 3 月 - 2017 年 6 月 研究 2017 年 6 月 传统国货品牌网络广告中的色彩 吴婧婧 2017 年 3 月 - 5 设计分析 2017 年 6 月 南京邮电大学学生网络媒体文化 吴婧婧 2017 年 3 月 - 30 习惯调查 2017 年 6 月 南朝石刻艺术影像采集与数字化 杨祥民 2017 年 3 月 - 6		一 于		ϑ
研究 2017年6月 传统国货品牌网络广告中的色彩 吴婧婧 2017年3月- 5 设计分析 2017年6月 南京邮电大学学生网络媒体文化 吴婧婧 2017年3月- 30 习惯调查 2017年6月 南朝石刻艺术影像采集与数字化 杨祥民 2017年3月- 6				11
传统国货品牌网络广告中的色彩 设计分析 南京邮电大学学生网络媒体文化 习惯调查 南朝石刻艺术影像采集与数字化吴婧婧 2017年3月- 2017年3月- 2017年6月30 2017年6月南朝石刻艺术影像采集与数字化杨祥民2017年3月- 2017年3月-6		字胛		11
设计分析2017 年 6 月南京邮电大学学生网络媒体文化吴婧婧2017 年 3 月 30习惯调查2017 年 6 月南朝石刻艺术影像采集与数字化杨祥民2017 年 3 月 6	71711	口址址		
南京邮电大学学生网络媒体文化 吴婧婧 2017年3月- 30 习惯调查 2017年6月 南朝石刻艺术影像采集与数字化 杨祥民 2017年3月- 6		天姷姷		Б
习惯调查 2017 年 6 月 南朝石刻艺术影像采集与数字化 杨祥民 2017 年 3 月 6		日上上		0.2
南朝石刻艺术影像采集与数字化 杨祥民 2017年3月- 6		<u></u>		30
	V //X / V =	1- W		
L展示设计 2017 年 6 月		杨祥民		6
	展示设计		2017年6月	

	1	I	ı
艺术类微信公众平台内容与形式	杨祥民	2017年3月-	3
的设计		2017年6月	
中国传统节日海报中的汉字创意	余洋	2017年3月-	11
设计		2017年6月	
数码产品类品牌现状分析与策划	袁潇	2017年3月-	4
设计		2017年6月	_
基于 ActionScript 游戏编程实践	沈大为	2017年3月-	5
至、Mctionocript 奶汽病性关战	グロンてンジ	2017年6月	
校园摄影创新图片拍摄与创作	余武	2017年8月-	29
1X四级彩的和图片和被一/2017	木 氏		29
<u> </u>	#h 7#	2017年12月	0
交互式课件设计与制作	魏 建	2017年9月-	3
		2017年12月	
动画视频设计与制作	魏 建	2017年9月-	30
		2017年12月	
基于 GPU Shader 技术的水面光影	刘思江	2017年9月-	6
特效软件制作		2017年12月	
基于 pygame 的二维坦克大战游戏	刘思江	2017年9月-	18
设计与实现		2017年12月	
《虚拟现实》微课的设计与开发	单美贤	2017年9月-	6
	, , ,	2017年12月	
《UI 及交互设计》微课的设计与开	单美贤	2017年9月-	6
发		2017年12月	
学院简介电子杂志的设计与制作	吴伟敏	2017年12月 2017年9月-	3
子忧间介电\ 朱心的及口与内针	大下敬	1	J
用 此 老 奘 互 <i>(</i> 公 4) 八 二 上 上 4) <i>((</i>)	日任始	2017年12月	0
课堂考勤系统的设计与制作	吴伟敏	2017年9月-	3
# T : 01	1.1 1.1-	2017年12月	0
基于 iClone 的 3D	杜坤	2017年9月-	3
动画微课视频制作	,, ,,	2017年12月	
微课中个性化动漫人物和配音设	杜坤	2017年9月-	7
计		2017年12月	
基于Flash AS 的互动媒体设计与	张刚要	2017年9月-	3
实现		2017年12月	
"微电影"编导与制作	张刚要	2017年9月-	8
		2017年12月	
基于深度学习的照片油画效果生	姜玻	2017年9月-	3
成算法实现		2017年12月	
基于Leap Motion 手势识别的交互	姜玻	2017年9月	3
式应用程序开发		-2017年12月	
多媒体教室的设计与制作	郝川艳、	2017年12月	3
少外下级土的及り可附下		1	
	卢锋、张	2017年12月	
一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一	金帅、姜	2017年0月	0
微课教学视频设计与制作——以	卢锋、桑	2017年9月-	9
《数字视频设计与制作技术》课程	学峰	2017年12月	
实验为例	-1- ·		_
学生自制电视新闻节目《听我说南	卢锋、申	2017年9月-	9
邮》编导与制作	灵灵、张	2017年12月	
儿童数学电子绘本设计与制作	申灵灵	2017年9月-	3
		2017年12月	

《数据交换技术》微课设计与制作	梁迎丽	2017年9月-	3
		2017年12月	
基于 Adobe captivate8.0 的微课	桑学峰	2017年9月-	3
设计与制作		2017年12月	
基于 mg 动态字幕的微课设计与制	桑学峰	2017年9月-	3
作		2017年12月	
公益广告 flash 制作研究	杜坤	2017年9月-	10
		2017年12月	
基于HTML5 交互动画设计与实践	沈大为	2017年9月-	3
		2017年12月	
基于ActionScript的小游戏设计	沈大为	2017年9月-	5
实践		2017年12月	
图形创意与材料实验	王克祥	2017年9月	3
		-2017年12月	
基于 IOS 平台的"文艺金陵"手机	余洋	2017年9月-	10
壁纸设计		2017年12月	
数码类产品的网络广告设计与网	袁潇	2017年9月-	5
页制作		2017年12月	
基于CrazyTalk和Interphonic的	杜坤	2018年3月-	4
面向微课的动漫设计		2018年6月	
基于Storyline的交互式课件设计	魏建	2018年3月-	4
与制作		2018年6月	
基于深度卷积神经网络的图像上	姜玻	2018年3月-	3
色技术研究		2018年6月	
基于中值滤波的椒盐型噪声图像	刘思江	2018年3月-	4
去噪算法研究		2018年6月	
《教育人工智能》教学微视频编导	梁迎丽	2018年3月-	3
与制作		2018年6月	
基于虚拟演播室的微课设计与开	桑学峰	2018年3月-	3
发		2018年6月	
微课教学视频设计与制作——以	卢锋	2018年3月-	4
《数字视频设计与制作技术》课程		2018年6月	
摄影创新图片创作	余武	2018年3月-	30
		2018年6月	
基于Flash ActionScript 技术的	张刚要	2018年3月-	13
互动媒体的设计与制作		2018年6月	
基于HTML5回合制游戏的设计与实	吴伟敏	2018年3月-	10
现		2018年6月	

基于Oculus Rift 的实时校园场景	姜玻	2015年9月	21
漫游系统		-2015 年 12 月	
照片自动去模糊算法的实现	姜玻	2015年9月	13
		-2015年12月	

((4) 1 A R + 11 E/A . 1 . 11 . 1 . 1 . 1	<u></u> 上14	201 = 4 0 H	
"魅力金陵":影像中的南京人文	李峻	2015年9月	4
		-2015年12月	
面向数据流的软件设计与实现	梁迎丽	2015年9月	3
		-2015年12月	
基于 RFID 的物资管理系统开发	张台国	2015年9月	5
		-2015年12月	
基于 RFID 的智能购物系统设计与	林巧民	2015年9月	4
实现	11 474	-2015年12月	_
基于微信公众平台的图书馆信息查	刘思江	2015 年 9 月	14
询系统设计与实现	V1/Q/T	-2015年12月	14
	刊九中		7
虚拟仿真教学课件的设计与开发	刘永贵	2015年9月	7
		-2015年12月	
中外 MOOC 微视频的比较分析研究	刘宇	2015年9月	3
		-2015年12月	
电视新闻节目《听我说南邮》编导	卢锋	2015年9月	13
与制作		-2015 年 12 月	
微课教学视频设计与制作——以	魏建	2015年9月	4
《数字视频设计与制作技术》课程	,, = =	-2015年12月	
实验为例		2010 12 / 1	
简易图书馆管理数据库的实现	秦军	2015年9月	30
同勿图 [旧旨 生 妖 胎 件 时 关 先	术 十		30
AUL N田 よし ショカフ NT ハナイン サナル	圣心	-2015年12月	0
微课的初级设计和制作	桑学峰	2015年9月	9
		-2015年12月	
动态数据的可视化应用研究	吴伟敏	2015年9月	5
		-2015年12月	
思维导图教学辅助设计	徐水晶	2015年9月	3
		-2015年12月	
摄影后期创意图片制作	余武	2015年9月	30
		-2015年12月	
校园创新图片摄影	 余武	2015年9月	25
(X = 0,4/1 = 7 1,5/4)	71.71	-2015 年 12 月	20
"微电影"编导与制作	张刚要	2015年9月	8
	INN/女	-2015 年 9 月	0
人从人工完工工业工工场举行用土	コレっセハ山	· ' '	1.5
全媒体环境下大学生网络道德调查	张建波	2015年9月	17
分析		-2015年12月	
商品网上拍卖型交易平台的设计与	章宁	2015年9月	3
开发		-2015年12月	
《艺术基础》MOOC 课程设计	申灵灵	2015年9月	3
		-2015年12月	
动漫作品中音乐的编配	 王小露	2015年9月	30
7,000	, , ,,,,	-2015 年 12 月	
人眼视觉的显著性注意热点图及轨		2015年9月	7
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	♪ ¼#Ŧ	-2015年9月	'
型的刀机		4010 十 14 月	

中小型局域网的设计与调试	张台国	2015年9月	3
		-2015年12月	
次世代游戏角色设计与 3D 表现	刘宇	2015年9月	3
		-2015年12月	
MOOC 课程设计与制作研究	申灵灵	2015年9月	3
11000 WEEK 1 VIVII 9170	1 / () (-2015 年 12 月	Ü
			10
新媒体实验动画艺术表现与创作	陈媛媛	2015年3月	18
,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		-2015年6月	
基于个性特征的姓名文字设计	桑学峰	2015年3月	6
本 1 7 任 村 仙 的 姓 石 义 于 戍 I	朱子峄	-2015年6月	
基于个性标志的应用系统设计与制		2015年3月	6
作	桑学峰	-2015年6月	O .
IF			2
网页设计中的简洁要素研究	范建华	2015年3月	3
		-2015年6月	
 新媒体动画创新创作训练	方仲玮	2015年3月	3
利殊体幼曲的机构作训练 	力作中	-2015年6月	
		2015年3月	3
数字绘本前期剧本创作	方仲玮	-2015年6月	O
			7
导视系统中图形元素的设计	王小露	2015年3月	7
1 000 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		-2015年6月	
 南京滨江公园景观规划设计	管悦	2015年3月	3
	官优	-2015年6月	
广告策划书的设计与撰写——以第		2015年3月	8
八届大广赛选题为研究对象	杜坤	-2015年6月	Ü
/ C/田/C/ · 英型/C// 91 / L/N 3C		2015年3月	3
影视动漫作品声音的编配	王小露		3
		-2015年6月	
基于 Premiere 的视频特效设计	季静	2015年3月	3
至 \ I I Cliff C L T N	7 111	-2015年6月	
	工 = 1.0	2015年3月	3
校园题材微电影创作	季静	-2015年6月	
"民国风情"南京文化旅游衍生品		2015年3月	9
	魏建		3
设计应用		-2015年6月	
阿里巴巴"淘公仔"网络表情符号	魏建	2015年3月	9
设计应用	<i>y</i> 6/ \	-2015年6月	
	上片	2015年3月	3
中国宗教题材动画研究与分析	卢锋	-2015年6月	
		2015年3月	3
公益类题材定格动画制作研究	卢锋		3
		-2015年6月	
数字色彩在包装设计中的应用	申灵灵	2015年3月	3
7/1 U/U E U/W (1 1 HV/2/ N		-2015年6月	
日二次 11 业户 // 上户 + 市	山ヨヨ	2015年3月	3
展示设计数字化方案表现	申灵灵	-2015年6月	
基于Flash ActionScript 的交互式		2015年3月	10
网页广告制作实践	沈大为	-2015年6月	10
四火/ 百四十大以		2010 年 0 万	

Г.		T	
基于Flash ActionScript 的小游戏 软件设计	沈大为	2015年3月-2015年6月	3
长厅及 月			_
数字色彩在动画场景设计中的应用	刘宇	2015年3月-2015年6月	5
			0
网络广告图形扁平化设计	刘宇	2015年3月-2015年6月	3
Di i i on v t to			1.0
Photoshop、3Ds Max 在 After	王琪	2015年3月	10
Effects 中的联合应用		-2015年6月	
无人机航拍影像与制作	王琪	2015年3月	5
		-2015年6月	
南京邮电大学学生网络媒体文化习	吴婧婧	2015年3月	13
惯调查	/\/n /n	-2015年6月	
南朝石刻艺术影像采集与数字化展	杨祥民	2015年3月	7
示设计	彻什氏	-2015年6月	
艺术类微信公众平台内容与形式的	17 11/17	2015年3月	3
设计	杨祥民	-2015年6月	
		2015年3月	3
基于设计创新的淘宝店铺形象设计	余洋	-2015年6月	_
基于 IOS 平台的"文艺金陵"手机		2015年3月	3
界面设计	余洋	-2015年6月	5
7下回 区 口			
移动电子产品类广告策划书写作	袁潇	2015年3月	4
H		-2015年6月	
基于 ActionScript3. 0 的网页导航	桑学峰	2015年3月	9
栏制作		-2015年6月	
校园微电影拍摄和剪辑	唐湘宁	2015年3月	3
	\D 4\H 1	-2015年6月	
国内外真人秀娱乐节目的研究与分	唐湘宁	2015年3月	3
析	/异 /旧 1	-2015年6月	
悬念类型影视作品人物心理研究与	声	2015年3月	3
分析	唐湘宁	-2015年6月	
H 11 - 1		2015年3月	30
基于 UML 的需求分析和系统设计	何丽萍	-2015年6月	
基于 Raspberry Pi 2 的室内场景监		2015年3月	14
控系统设计与实现	姜玻	-2015 年 6 月	11
基于泊松方程的图像处理算法设计		2015年3月	3
基	姜玻	-2015年3月	J
基于微信公众平台的图书馆信息查			00
	刘思江	2015年3月	23
询系统设计与实现		-2015年6月	4
教学游戏的设计与开发	刘永贵	2015年3月	4
	. 1/1-2/	-2015年6月	_
动画/游戏设计与实现	秦军	2015年3月	3
	<i>N</i> −1	-2015年6月	
微课的包装与制作——虚拟演播室	桑学峰	2015年3月	3
的搭建与应用	水丁ザ	-2015年6月	
1			

三维益智手机游戏的设计与开发	吴伟敏	2015年3月-2015年6月	1
		2015年3月	9
网站私密数据安全的实现技术研究	吴伟敏	-2015年3月	9
			1.1
校园创新图片摄影	余武	2015年3月	11
		-2015年6月	
摄影后期创意图片制作	余武	2015年3月	5
		-2015年6月	0.0
"微电影"编导与制作	张刚要	2015年3月	30
// 3/7	7751117	-2015年6月	
基于Flash AS 的互动媒体设计与实	张刚要	2015年3月	6
现	1V111 X	-2015年6月	
大学生网络信息伦理意识与行为分	张建波	2015年3月	3
析	孤廷似	-2015年6月	
教育科学与技术学院招生宣传片编	占성	2015年3月	11
导与制作	卢锋	-2015年6月	
微课教学视频设计与制作——以		2015年3月	4
《电视作品编导与制作》课程实验	卢锋	-2015年6月	
为例			
二里从日上文厂业加西7	丁 痘	2015年3月	5
动漫作品中音乐的编配	王小露	-2015年6月	
/	カムロ	2015年3月	29
红木家具的创意设计	张台国	-2015年6月	
	11	2015年3月	3
基于智能手环的中医把脉原型系统	林巧民	-2015年6月	
4 4 1 1 7 1 1 4 1 ÷ 1 1 1	11	2015年3月	30
智能帽子的创意设计	林巧民	-2015年6月	
基于 Camtasia Studio 8 与 PPT 的)	2015年3月	6
屏幕录像制作	梁迎丽	-2015年6月	
网易云音乐卡通形象设计及宣传片	-01. · 1-	2015年3月	18
制作	魏建	-2015年6月	_
		2015年3月	6
"猴哥"形象视频剪辑制作	魏建	-2015 年 6 月	
		2010 0 /1	