

附件 6-3 中心教师近三年开放实验清单

2015-2018 开放实验名单			
项目名称	开发人	投入教学起始时	参加学生数
基于 Raspberry Pi 2 的室内场景监控系统设计与实现	姜 玻	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	6
基于泊松方程的图像处理算法设计与实现	姜 玻	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	3
基于微信公众平台的图书馆信息查询系统设计与实现	刘思江	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	10
教学游戏的设计与开发	刘永贵	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	4
微课的包装与制作——虚拟演播室的搭建与应用	桑学峰	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	3
三维益智手机游戏的设计与开发	吴伟敏	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	8
网站私密数据安全的实现技术研究	吴伟敏	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	3
校园创新图片摄影	余 武	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	3
摄影后期创意图片制作	余 武	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	4
“微电影”编导与制作	张刚要	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	7
基于 Flash AS 的互动媒体设计与实现	张刚要	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	6
教育科学与技术学院招生宣传片编导与制作	卢 锋	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	5
微课教学视频设计与制作——以《电视作品编导与制作》课程实验为例	卢 锋	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	4
动漫作品中音乐的编配	王小露	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	4
红木家具的创意设计	张台国	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	4
基于智能手环的中医把脉原型系统	林巧民	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	3
智能帽子的创意设计	林巧民	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	3
基于 Camtasia Studio 8 与 PPT 的屏幕录像制作	梁迎丽	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	3
网易云音乐卡通形象设计及宣传片制作	魏 建	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	3
“猴哥”形象视频剪辑制作	魏 建	2016 年 3 月- 2016 年 6 月	3
基于图像识别技术的无人机自动着陆系统设计与实现	姜 玻	2016 年 9 月- 2016 年 12 月	3

全景视频采集与回放系统设计与实现	姜 玻	2016年9月- 2016年12月	3
基于 Android 的课程学习系统设计与开发	梁迎丽	2016年9月- 2016年12月	18
基于 wireshark 软件的网络通信协议分析与应用	梁迎丽	2016年9月- 2016年12月	4
智能手机主题桌面设计	张台国	2016年9月- 2016年12月	4
“奇妙汉字”的多媒体 web 课件制作	林巧民	2016年9月- 2016年12月	5
基于 OpenGL 的 3D 游戏制作	林巧民	2016年9月- 2016年12月	5
基于 html5 的实时监控 Web 平台的设计与实现	刘思江	2016年9月- 2016年12月	6
基于微信公众平台的图书馆信息查询系统设计与实现	刘思江	2016年9月- 2016年12月	5
人物纪录片编导与制作	卢 锋	2016年9月- 2016年12月	12
微课教学视频设计与制作——以《数字视频设计与制作技术》课程实验为例	卢 锋	2016年9月- 2016年12月	3
交互式微课的设计与制作	桑学峰	2016年9月- 2016年12月	3
基于 Camtasia Studio 8 的视频后期制作	魏 建	2016年9月- 2016年12月	29
基于 PHP 的电子商务网站的实现	吴伟敏	2016年9月- 2016年12月	4
三维实景漫游系统的设计与实现	吴伟敏	2016年9月- 2016年12月	13
动漫作品中音乐的编配	王小露	2016年9月- 2016年12月	10
校园创新图片摄影	余 武	2016年9月- 2016年12月	19
摄影后期创意图片制作	余 武	2016年9月- 2016年12月	30
网易云音乐卡通形象设计及宣传片制作	魏 建	2016年9月- 2016年12月	3
雨课堂与手机结合下的教学互动设计	魏 建	2017年3月- 2017年6月	13
网易云音乐卡通形象设计	魏 建	2017年3月- 2017年6月	7
基于劝导设计的运动健康类 APP 交互界面设计研究	单美贤	2017年3月- 2017年6月	3
基于 CPBL 的《UI 交互设计》课程教学实践研究	单美贤	2017年3月- 2017年6月	3
电视专题片《南京折扇》编导与制作	卢 锋	2017年3月- 2017年6月	3
电视栏目片头设计与制作	卢 锋	2017年3月- 2017年6月	4

基于 wireshark 的 P2P 行为特征分析	梁迎丽	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	9
基于 Android 的网络教育资源设计	梁迎丽	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	3
虚拟现实—烧杯抓取设计与实现	刘峰	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	3
虚拟现实样板间设计及实现	刘峰	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	3
摄影创新图片拍摄与创作	余武	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	30
基于 Prezi 的多媒体课件设计与制作	桑学峰	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	14
基于虚拟场景的微课设计与制作	桑学峰	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	3
基于 GameMaker 引擎的游戏制作	吴伟敏	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	23
智能手机主题桌面设计	张台国	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	4
“奇妙汉字”的多媒体 web 课件制作	林巧民	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	3
基于 OpenGL 的 3D 游戏制作	林巧民	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	3
新媒体艺术空间创生的创意设计与应用	陈媛媛	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	1
面向第九届全国大学生广告艺术大赛的影视广告设计与制作	季静	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	9
网络综艺节目的现状与发展策略研究	季静	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	11
传统国货品牌网络广告中的色彩设计分析	吴婧婧	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	5
南京邮电大学学生网络媒体文化习惯调查	吴婧婧	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	30
南朝石刻艺术影像采集与数字化展示设计	杨祥民	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	6
艺术类微信公众平台内容与形式的设计	杨祥民	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	3
中国传统节日海报中的汉字创意设计	余洋	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	11
数码产品类品牌现状分析与策划设计	袁潇	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	4
基于 ActionScript 游戏编程实践	沈大为	2017 年 3 月- 2017 年 6 月	5
校园摄影创新图片拍摄与创作	余武	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	29
交互式课件设计与制作	魏建	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	3
动画视频设计与制作	魏建	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	30

基于 GPU Shader 技术的水面光影特效软件制作	刘思江	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	6
基于 pygame 的二维坦克大战游戏设计与实现	刘思江	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	18
《虚拟现实》微课的设计与开发	单美贤	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	6
《UI 及交互设计》微课的设计与开发	单美贤	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	6
学院简介电子杂志的设计与制作	吴伟敏	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	3
课堂考勤系统的设计与制作	吴伟敏	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	3
基于 iClone 的 3D 动画微课视频制作	杜坤	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	3
微课中个性化动漫人物和配音设计	杜坤	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	7
基于 Flash AS 的互动媒体设计与实现	张刚要	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	3
“微电影”编导与制作	张刚要	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	8
基于深度学习的照片油画效果生成算法实现	姜玻	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	3
基于 Leap Motion 手势识别的交互式应用程序开发	姜玻	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	3
多媒体教室的设计与制作	郝川艳、 卢锋、张	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	3
微课教学视频设计与制作——以《数字视频设计与制作技术》课程	卢锋、桑 学峰	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	9
学生自制电视新闻节目《听我说南邮》编导与制作	卢锋、申 灵灵、张	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	9
儿童数学电子绘本设计与制作	申灵灵	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	3
《数据交换技术》微课设计与制作	梁迎丽	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	3
基于 Adobe captivate8.0 的微课设计与制作	桑学峰	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	3
基于 mg 动态字幕的微课设计与制作	桑学峰	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	3
公益广告 flash 制作研究	杜坤	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	10
基于 HTML5 交互动画设计与实践	沈大为	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	3
基于 ActionScript 的小游戏设计实践	沈大为	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	5
图形创意与材料实验	王克祥	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	3
基于 IOS 平台的“文艺金陵”手机壁纸设计	余洋	2017 年 9 月- 2017 年 12 月	10

数码类产品的网络广告设计与网页制作	袁潇	2017年9月-2017年12月	5
雨课堂与手机结合下的教学互动设计	魏建	2017年3月-2017年6月	13
网易云音乐卡通形象设计	魏建	2017年3月-2017年6月	7
基于劝导设计的运动健康类APP交互界面设计研究	单美贤	2017年3月-2017年6月	3
基于CPBL的《UI交互设计》课程教学实践研究	单美贤	2017年3月-2017年6月	3
电视专题片《南京折扇》编导与制作	卢锋	2017年3月-2017年6月	3
电视栏目片头设计与制作	卢锋	2017年3月-2017年6月	4
基于wireshark的P2P行为特征分析	梁迎丽	2017年3月-2017年6月	9
基于Android的网络教育资源设计	梁迎丽	2017年3月-2017年6月	3
虚拟现实—烧杯抓取设计与实现	刘峰	2017年3月-2017年6月	3
虚拟现实样板间设计及实现	刘峰	2017年3月-2017年6月	3
摄影创新图片拍摄与创作	余武	2017年3月-2017年6月	30
基于Prezi的多媒体课件设计与制作	桑学峰	2017年3月-2017年6月	14
基于虚拟场景的微课设计与制作	桑学峰	2017年3月-2017年6月	3
基于GameMaker引擎的游戏制作	吴伟敏	2017年3月-2017年6月	23
智能手机主题桌面设计	张台国	2017年3月-2017年6月	4
“奇妙汉字”的多媒体web课件制作	林巧民	2017年3月-2017年6月	3
基于OpenGL的3D游戏制作	林巧民	2017年3月-2017年6月	3
新媒体艺术空间创生的创意设计与应用	陈媛媛	2017年3月-2017年6月	1
面向第九届全国大学生广告艺术大赛的影视广告设计与制作	季静	2017年3月-2017年6月	9
网络综艺节目的现状与发展策略研究	季静	2017年3月-2017年6月	11
传统国货品牌网络广告中的色彩设计分析	吴婧婧	2017年3月-2017年6月	5
南京邮电大学学生网络媒体文化习惯调查	吴婧婧	2017年3月-2017年6月	30
南朝石刻艺术影像采集与数字化展示设计	杨祥民	2017年3月-2017年6月	6

艺术类微信公众平台内容与形式的设计	杨祥民	2017年3月-2017年6月	3
中国传统节日海报中的汉字创意设计	余洋	2017年3月-2017年6月	11
数码产品类品牌现状分析与策划设计	袁潇	2017年3月-2017年6月	4
基于 ActionScript 游戏编程实践	沈大为	2017年3月-2017年6月	5
校园摄影创新图片拍摄与创作	余武	2017年9月-2017年12月	29
交互式课件设计与制作	魏建	2017年9月-2017年12月	3
动画视频设计与制作	魏建	2017年9月-2017年12月	30
基于 GPU Shader 技术的水面光影特效软件制作	刘思江	2017年9月-2017年12月	6
基于 pygame 的二维坦克大战游戏设计与实现	刘思江	2017年9月-2017年12月	18
《虚拟现实》微课的设计与开发	单美贤	2017年9月-2017年12月	6
《UI 及交互设计》微课的设计与开发	单美贤	2017年9月-2017年12月	6
学院简介电子杂志的设计与制作	吴伟敏	2017年9月-2017年12月	3
课堂考勤系统的设计与制作	吴伟敏	2017年9月-2017年12月	3
基于 iClone 的 3D 动画微课视频制作	杜坤	2017年9月-2017年12月	3
微课中个性化动漫人物和配音设计	杜坤	2017年9月-2017年12月	7
基于 Flash AS 的互动媒体设计与实现	张刚要	2017年9月-2017年12月	3
“微电影”编导与制作	张刚要	2017年9月-2017年12月	8
基于深度学习的照片油画效果生成算法实现	姜玻	2017年9月-2017年12月	3
基于 Leap Motion 手势识别的交互式应用程序开发	姜玻	2017年9月-2017年12月	3
多媒体教室的设计与制作	郝川艳、卢锋、张金帅、姜学峰	2017年9月-2017年12月	3
微课教学视频设计与制作——以《数字视频设计与制作技术》课程实验为例	卢锋、桑学峰	2017年9月-2017年12月	9
学生自制电视新闻节目《听我说南邮》编导与制作	卢锋、申灵灵、张	2017年9月-2017年12月	9
儿童数学电子绘本设计与制作	申灵灵	2017年9月-2017年12月	3

《数据交换技术》微课设计与制作	梁迎丽	2017年9月- 2017年12月	3
基于 Adobe captivate8.0 的微课设计与制作	桑学峰	2017年9月- 2017年12月	3
基于 mg 动态字幕的微课设计与制作	桑学峰	2017年9月- 2017年12月	3
公益广告 flash 制作研究	杜坤	2017年9月- 2017年12月	10
基于 HTML5 交互动画设计与实践	沈大为	2017年9月- 2017年12月	3
基于 ActionScript 的小游戏设计实践	沈大为	2017年9月- 2017年12月	5
图形创意与材料实验	王克祥	2017年9月- 2017年12月	3
基于 IOS 平台的“文艺金陵”手机壁纸设计	余洋	2017年9月- 2017年12月	10
数码类产品的网络广告设计与网页制作	袁潇	2017年9月- 2017年12月	5
基于 CrazyTalk 和 Interphonic 的面向微课的动漫设计	杜坤	2018年3月- 2018年6月	4
基于 Storyline 的交互式课件设计与制作	魏建	2018年3月- 2018年6月	4
基于深度卷积神经网络的图像上色技术研究	姜玻	2018年3月- 2018年6月	3
基于中值滤波的椒盐型噪声图像去噪算法研究	刘思江	2018年3月- 2018年6月	4
《教育人工智能》教学微视频编导与制作	梁迎丽	2018年3月- 2018年6月	3
基于虚拟演播室的微课设计与开发	桑学峰	2018年3月- 2018年6月	3
微课教学视频设计与制作——以《数字视频设计与制作技术》课程摄影创新图片创作	卢锋	2018年3月- 2018年6月	4
	余武	2018年3月- 2018年6月	30
基于 Flash ActionScript 技术的互动媒体的设计与制作	张刚要	2018年3月- 2018年6月	13
基于 HTML5 回合制游戏的设计与实现	吴伟敏	2018年3月- 2018年6月	10

基于 Oculus Rift 的实时校园场景漫游系统	姜玻	2015年9月- 2015年12月	21
照片自动去模糊算法的实现	姜玻	2015年9月- 2015年12月	13

“魅力金陵”：影像中的南京人文	李峻	2015年9月 -2015年12月	4
面向数据流的软件设计与实现	梁迎丽	2015年9月 -2015年12月	3
基于RFID的物资管理系统开发	张台国	2015年9月 -2015年12月	5
基于RFID的智能购物系统设计与实现	林巧民	2015年9月 -2015年12月	4
基于微信公众平台的图书馆信息查询系统设计与实现	刘思江	2015年9月 -2015年12月	14
虚拟仿真教学课件的设计与开发	刘永贵	2015年9月 -2015年12月	7
中外MOOC微视频的比较分析研究	刘宇	2015年9月 -2015年12月	3
电视新闻节目《听我说南邮》编导与制作	卢锋	2015年9月 -2015年12月	13
微课教学视频设计与制作——以《数字视频设计与制作技术》课程实验为例	魏建	2015年9月 -2015年12月	4
简易图书馆管理数据库的实现	秦军	2015年9月 -2015年12月	30
微课的初级设计和制作	桑学峰	2015年9月 -2015年12月	9
动态数据的可视化应用研究	吴伟敏	2015年9月 -2015年12月	5
思维导图教学辅助设计	徐水晶	2015年9月 -2015年12月	3
摄影后期创意图片制作	余武	2015年9月 -2015年12月	30
校园创新图片摄影	余武	2015年9月 -2015年12月	25
“微电影”编导与制作	张刚要	2015年9月 -2015年12月	8
全媒体环境下大学生网络道德调查分析	张建波	2015年9月 -2015年12月	17
商品网上拍卖型交易平台的设计与开发	章宁	2015年9月 -2015年12月	3
《艺术基础》MOOC课程设计	申灵芝	2015年9月 -2015年12月	3
动漫作品中音乐的编配	王小露	2015年9月 -2015年12月	30
人眼视觉的显著性注意热点图及轨迹图分析	刘峰	2015年9月 -2015年12月	7

中小型局域网的设计与调试	张台国	2015年9月 -2015年12月	3
次世代游戏角色设计与3D表现	刘宇	2015年9月 -2015年12月	3
MOOC 课程设计与制作研究	申灵灵	2015年9月 -2015年12月	3
新媒体实验动画艺术表现与创作	陈媛媛	2015年3月 -2015年6月	18
基于个性特征的姓名文字设计	桑学峰	2015年3月 -2015年6月	6
基于个性标志的应用系统设计与制作	桑学峰	2015年3月 -2015年6月	6
网页设计中的简洁要素研究	范建华	2015年3月 -2015年6月	3
新媒体动画创新创作训练	方仲玮	2015年3月 -2015年6月	3
数字绘本前期剧本创作	方仲玮	2015年3月 -2015年6月	3
导视系统中图形元素的设计	王小露	2015年3月 -2015年6月	7
南京滨江公园景观规划设计	管悦	2015年3月 -2015年6月	3
广告策划书的设计与撰写——以第八届大广赛选题为研究对象	杜坤	2015年3月 -2015年6月	8
影视动漫作品声音的编配	王小露	2015年3月 -2015年6月	3
基于Premiere 的视频特效设计	季静	2015年3月 -2015年6月	3
校园题材微电影创作	季静	2015年3月 -2015年6月	3
“民国风情”南京文化旅游衍生品设计应用	魏建	2015年3月 -2015年6月	9
阿里巴巴“淘公仔”网络表情符号设计应用	魏建	2015年3月 -2015年6月	9
中国宗教题材动画研究与分析	卢锋	2015年3月 -2015年6月	3
公益类题材定格动画制作研究	卢锋	2015年3月 -2015年6月	3
数字色彩在包装设计中的应用	申灵灵	2015年3月 -2015年6月	3
展示设计数字化方案表现	申灵灵	2015年3月 -2015年6月	3
基于Flash ActionScript 的交互式网页广告制作实践	沈大为	2015年3月 -2015年6月	10

基于Flash ActionScript 的小游戏软件设计	沈大为	2015年3月 -2015年6月	3
数字色彩在动画场景设计中的应用	刘宇	2015年3月 -2015年6月	5
网络广告图形扁平化设计	刘宇	2015年3月 -2015年6月	3
Photoshop、3Ds Max 在 After Effects 中的联合应用	王琪	2015年3月 -2015年6月	10
无人机航拍影像与制作	王琪	2015年3月 -2015年6月	5
南京邮电大学学生网络媒体文化习惯调查	吴婧婧	2015年3月 -2015年6月	13
南朝石刻艺术影像采集与数字化展示设计	杨祥民	2015年3月 -2015年6月	7
艺术类微信公众平台内容与形式的设计	杨祥民	2015年3月 -2015年6月	3
基于设计创新的淘宝店铺形象设计	余洋	2015年3月 -2015年6月	3
基于 IOS 平台的“文艺金陵”手机界面设计	余洋	2015年3月 -2015年6月	3
移动电子产品类广告策划书写作	袁潇	2015年3月 -2015年6月	4
基于 ActionScript3.0 的网页导航栏制作	桑学峰	2015年3月 -2015年6月	9
校园微电影拍摄和剪辑	唐湘宁	2015年3月 -2015年6月	3
国内外真人秀娱乐节目的研究与分析	唐湘宁	2015年3月 -2015年6月	3
悬念类型影视作品人物心理研究与分析	唐湘宁	2015年3月 -2015年6月	3
基于 UML 的需求分析和系统设计	何丽萍	2015年3月 -2015年6月	30
基于 Raspberry Pi 2 的室内场景监控系统设计与实现	姜玻	2015年3月 -2015年6月	14
基于泊松方程的图像处理算法设计与实现	姜玻	2015年3月 -2015年6月	3
基于微信公众平台的图书馆信息查询系统设计与实现	刘思江	2015年3月 -2015年6月	23
教学游戏的设计与开发	刘永贵	2015年3月 -2015年6月	4
动画/游戏设计与实现	秦军	2015年3月 -2015年6月	3
微课的包装与制作——虚拟演播室的搭建与应用	桑学峰	2015年3月 -2015年6月	3

三维益智手机游戏的设计与开发	吴伟敏	2015年3月 -2015年6月	1
网站私密数据安全的实现技术研究	吴伟敏	2015年3月 -2015年6月	9
校园创新图片摄影	余武	2015年3月 -2015年6月	11
摄影后期创意图片制作	余武	2015年3月 -2015年6月	5
“微电影”编导与制作	张刚要	2015年3月 -2015年6月	30
基于Flash AS的互动媒体设计与实现	张刚要	2015年3月 -2015年6月	6
大学生网络信息伦理意识与行为分析	张建波	2015年3月 -2015年6月	3
教育科学与技术学院招生宣传片编导与制作	卢锋	2015年3月 -2015年6月	11
微课教学视频设计与制作——以《电视作品编导与制作》课程实验为例	卢锋	2015年3月 -2015年6月	4
动漫作品中音乐的编配	王小露	2015年3月 -2015年6月	5
红木家具的创意设计	张台国	2015年3月 -2015年6月	29
基于智能手环的中医把脉原型系统	林巧民	2015年3月 -2015年6月	3
智能帽子的创意设计	林巧民	2015年3月 -2015年6月	30
基于Camtasia Studio 8与PPT的屏幕录像制作	梁迎丽	2015年3月 -2015年6月	6
网易云音乐卡通形象设计及宣传片制作	魏建	2015年3月 -2015年6月	18
“猴哥”形象视频剪辑制作	魏建	2015年3月 -2015年6月	6